ディスクドッヂ 愛知県大会 IN犬山2026参加チーム一覧

＜小学生の部＞4チーム・106＞

リーグ	チーム名	地区・学校	人数
A	AXTOSPHENIX Jr.	大府市	11
	YAMATO unity	一宮市	13
	SBE Jr.	稲沢市	16
	GDT B	犬山市	16
※上位3チームが決勝トーナメントへ			56

＜一般オープンの部＞9チーム・142名＞

リーグ	チーム名	地区・学校	人数
1	CROSS	守山区	11
	風神	知多市	11
	YAMATO crew	一宮市	9
	SBE neo	稲沢市	10
	ASO	守山区	11
	新知ファンタジスタα	知多市	10
	FAMILIA	岐阜県多治見市	10
	GDT-A	犬山市	11
	AXTOSPHENIX	大府市	10
※各リーグ上位3チームが決勝トーナメントへ			93

すべての試合時間は前後半とも２分３０秒

リーグ戦における順位のつけ方

試合結果による得点ポイント(勝ち点)の多い順に順位を決定する

得点の付け方

勝ち＝３ポイント　　引分け＝両チームに１ポイント　　負け＝０ポイント

勝ち点が同点の場合は得失点　→　総得点　→　総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点－総失点で　整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする

以上で決まらない場合は直接対決で勝利している方を上位とする

それでも決まらない場合は該当チームで2分(前後半無し)の順位決定戦を行う

(決勝トーナメント進出に関わる順位のみ)

決勝トーナメント

同点だった場合は、

※ディスクフリップにより攻撃権とフィールドのサイドを決定し、2分(前後半無し)の延長戦を行う

以後勝敗が決まるまで※を繰り返す