ディスクドッヂ 愛知県大会 IN犬山2026参加チーム一覧

＜小学生の部＞4チーム・106＞

リーグ	チーム名	地区・学校	人数
A	AXTOSPHENIX Jr.	大府市	11
	YAMATO unity	一宮市	13
	SBE Jr.	稲沢市	16
	GDT B	犬山市	16
※上位3チームが決勝トーナメントへ			56

＜一般オープンの部＞9チーム・142名＞

リーグ	チーム名	地区・学校	人数
1	CROSS	守山区	11
	風神	知多市	11
	YAMATO crew	一宮市	9
	SBE neo	稲沢市	10
	ASO	守山区	11
	新知ファンタジスタα	知多市	10
	FAMILIA	岐阜県多治見市	10
	GDT-A	犬山市	11
	AXTOSPHENIX	大府市	10
※各リーグ上位3チームが決勝トーナメントへ			93

すべての試合時間は前後半とも２分３０秒

リーグ戦における順位のつけ方

試合結果による得点ポイント(勝ち点)の多い順に順位を決定する

得点の付け方

勝ち＝３ポイント　　引分け＝両チームに１ポイント　　負け＝０ポイント

勝ち点が同点の場合は得失点　→　総得点　→　総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点－総失点で　整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする

以上で決まらない場合は直接対決で勝利している方を上位とする

それでも決まらない場合は該当チームで2分(前後半無し)の順位決定戦を行う

(決勝トーナメント進出に関わる順位のみ)

決勝トーナメント

同点だった場合は、

※ディスクフリップにより攻撃権とフィールドのサイドを決定し、2分(前後半無し)の延長戦を行う

以後勝敗が決まるまで※を繰り返す

9：00 - 9：10　受付

ディスクドッヂ愛知県大会IN犬山2026　スケジュール

9：10 - 9：20　開会式・写真撮影

9：20 -　チーム代表者ミーティング

試合	時間	第1コート			審判・線審	審判・線審	スコア			試合	第２コート			審判・線審	審判・線審	スコア		
1	9：40 - 9：50	GDT-A	一般1	AXTOSPHENIX	新知ファンタジスタα		12	-	12	1	YAMATO crew	一般1	SBE neo	ASO		7	-	14
2	9：50 - 10：00	SBE Jr.	小学生A	GDT B	AXTOSPHENIX		19	-	17	2	AXTOSPHENIX Jr.	小学生A	YAMATO unity	SBE neo		9	-	21
3	10：00 - 10：10	ASO	一般1	新知ファンタジスタα	SBE Jr.		11	-	16	3	FAMILIA	一般1	GDT-A	AXTOSPHENIX Jr.	YAMATO unity	13	-	11
4	10：10 - 10：20	CROSS	一般1	YAMATO crew	ASO	新知ファンタジスタα	15	-	6	4	風神	一般1	SBE neo	FAMILIA	GDT-A	17	-	4
5	10：20 - 10：30	ASO	一般1	FAMILIA	CROSS	YAMATO crew	0	-	18	5	新知ファンタジスタα	一般1	AXTOSPHENIX	風神	SBE neo	18	-	7
6	10：30 - 10：40	AXTOSPHENIX Jr.	小学生A	SBE Jr.	ASO	FAMILIA	13	-	20	6	YAMATO unity	小学生A	GDT B	新知ファンタジスタα		20	-	17
	10：40 - 10：50																	
7	10：50 - 11：00	ASO	一般1	GDT-A	AXTOSPHENIX Jr.	SBE Jr.	7	-	15	7	風神	一般1	YAMATO crew	新知ファンタジスタα		14	-	8
8	11：00 - 11：10	CROSS	一般1	SBE neo	ASO	GDT-A	14	-	8	8	FAMILIA	一般1	AXTOSPHENIX	風神	YAMATO crew	13	-	11
9	11：10 - 11：20	AXTOSPHENIX Jr.	小学生A	GDT B	CROSS		8	-	20	9	YAMATO unity	小学生A	SBE Jr.	FAMILIA		17	-	17
10	11：20 - 11：30	CROSS	一般1	ASO	AXTOSPHENIX Jr.	GDT B	16	-	3	10	風神	一般1	新知ファンタジスタα	YAMATO unity	SBE Jr.	15	-	13
11	11：30 - 11：40	YAMATO crew	一般1	FAMILIA	CROSS	ASO	0	-	17	11	SBE neo	一般1	GDT-A	風神	新知ファンタジスタα	6	-	16
12	11：40 - 11：50	CROSS	一般1	新知ファンタジスタα	YAMATO crew	FAMILIA	16	-	8	12	風神	一般1	AXTOSPHENIX	SBE neo	GDT-A	15	-	4
	11：50 - 12：00																	
13	12：00 - 12：10	YAMATO crew	一般1	ASO	CROSS		13	-	13	13	新知ファンタジスタα	一般1	FAMILIA	風神	AXTOSPHENIX	6	-	11
14	12：10 - 12：20	AXTOSPHENIX Jr.	小学生A	YAMATO unity	ASO		15	-	16	14	SBE Jr.	小学生A	GDT B	新知ファンタジスタα	FAMILIA	15	-	19
15	12：20 - 12：30	CROSS	一般1	GDT-A	AXTOSPHENIX Jr.	YAMATO unity	17	-	8	15	風神	一般1	ASO	SBE Jr.	GDT B	18	-	0
16	12：30 - 12：40	新知ファンタジスタα	一般1	YAMATO crew	CROSS	FAMILIA	9	-	12	16	SBE neo	一般1	AXTOSPHENIX	風神	ASO	17	-	7
17	12：40 - 12：50	CROSS	一般1	FAMILIA	新知ファンタジスタα	YAMATO crew	16	-	9	17	風神	一般1	GDT-A	SBE neo	AXTOSPHENIX	9	-	13
	12：50 - 13：20	昼　休　憩																
18	13：20 - 13：30	YAMATO crew	一般1	AXTOSPHENIX	CROSS		0	-	18	18	SBE neo	一般1	FAMILIA	風神	GDT-A	8	-	11
19	13：30 - 13：40	AXTOSPHENIX Jr.	小学生A	SBE Jr.	YAMATO crew		12	-	16	19	YAMATO unity	小学生A	GDT B	FAMILIA		16	-	22
20	13：40 - 13：50	風神	一般1	FAMILIA	AXTOSPHENIX Jr.		11	-	15	20	SBE neo	一般1	ASO	YAMATO unity	GDT B	17	-	7
21	13：50 - 14：00	CROSS	一般1	AXTOSPHENIX	風神	FAMILIA	13	-	12	21	YAMATO crew	一般1	GDT-A	SBE neo	ASO	7	-	13
	14：00 - 14：10																	
22	14：10 - 14：20	SBE neo	一般1	新知ファンタジスタα	AXTOSPHENIX		13	-	15	22	CROSS	一般1	風神	YAMATO crew	GDT-A	6	-	13
23	14：20 - 14：30	AXTOSPHENIX Jr.	小学生A	GDT B	新知ファンタジスタα		12	-	19	23	YAMATO unity	小学生A	SBE Jr.	CROSS	風神	19	-	12
24	14：30 - 14：40	新知ファンタジスタα	一般1	GDT-A	CROSS		14	-	15	24	ASO	一般1	AXTOSPHENIX	YAMATO unity	SBE Jr.	5	-	15
	14：40 - 14：50																	
25	14：50 - 15：00	**SBE neo**	一般①	**風神**	**FAMILIA**		6	-	17	25	**新知ファンタジスタα**	一般②	**GDT-A**	**CROSS**		12	-	14
26	15：00 - 15：10	**風神**	一般③	**FAMILIA**	**SBE neo**		17	-	4	26	**GDT-A**	一般④	**CROSS**	**新知ファンタジスタα**		9	-	15
27	15：10 - 15：20	**SBE Jr.**	小学生①	**GDT B**	**小学生リーグ1位**		30	-	28	27	**FAMILIA**	一般⑤	**GDT-A**	**一般③勝者**	**一般④勝者**	14	-	11
28	15：20 - 15：30									28	**風神**	一般⑥	**CROSS**	**一般⑤**		5	-	14
29	15：30 - 15：40									29	**SBE Jr.**	小学生②	**YAMATO unity**	**小学生①敗者**		18	-	14
	15:40	表　彰　式　及　び　閉　会　式																

※審判・線審について

審判・線審はスケジュールに従ってください。

審判が自団体になる場合は避け、試合がかぶる場合は試合を優先してください。

空いているチームは協力をお願いします。

審判の変更、交代は本部まで連絡をお願いします。

＜小学生の部＞

A　リーグ	AXTOSPHENIX Jr.				YAMATO unity				SBE Jr.				GDT B				勝点合計	得失点	総得点	総失点	順位
	①	勝点	②	勝点	①	勝点	②	勝点	①	勝点	②	勝点	①	勝点	②	勝点					
AXTOSPHENIX Jr.					9対21	0	15対16	0	13対20	0	12対16	0	8対20	0	12対19	0	0	-43	69	112	4
YAMATO unity	21対9	3	16対15	3					17対17	1	19対12	3	20対17	3	16対22	0	13	17	109	92	1
SBE Jr.	20対13	3	16対12	3	17対17	1	12対19	0					19対17	3	15対19	0	10	2	99	97	3
GDT B	20対8	3	19対12	3	17対20	0	22対16	3	17対19	0	19対15	3					12	24	##	90	2

※上位3チームが決勝トーナメントへ

※得点は「スケジュール」表のスコア欄（審判の横）に入力すると自動で入ります。勝点・合計・順位も自動計算です。

得点の付け方

勝ち＝３ポイント　　引分け＝両チームに　１ポイント　　負け＝０ポイント

勝ち点が同点の場合は得失点　→　総得点　→　総失点の順に優位順を決定する
得失点は総得点－総失点で　整数の大きい方が上位とする
総得点は整数の大きいほうが上位とする
総失点は整数の小さいほうが上位とする
以上で決まらない場合は直接対決で勝利している方を上位とする
それでも決まらない場合は該当チームで2分(前後半無し)の順位決定戦を行う
(決勝トーナメント進出に関わる順位のみ)

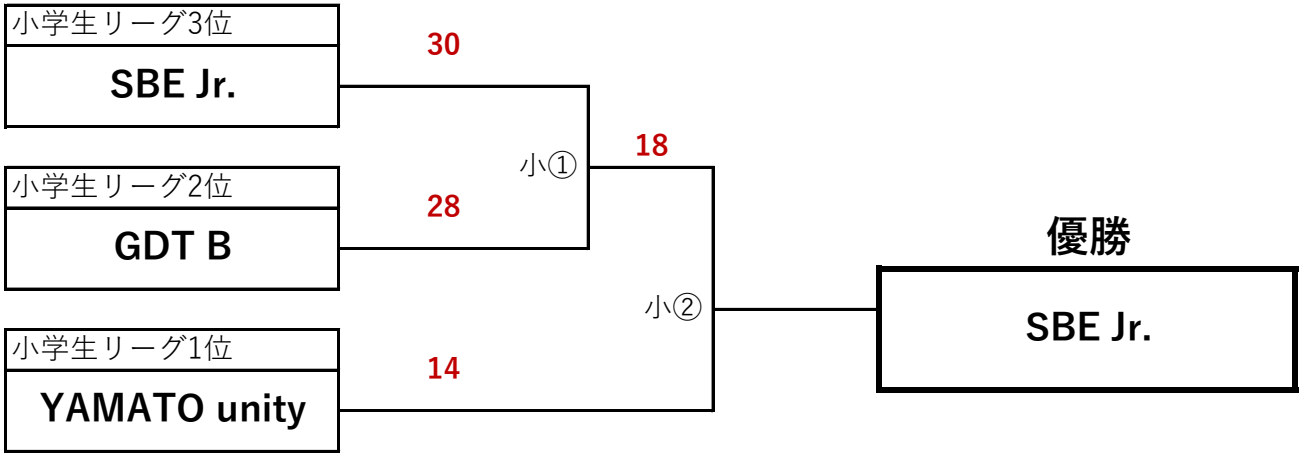
＜一般オープンの部＞

１リーグ	CROSS	勝点	風神	勝点	YAMATO crew	勝点	SBE neo	勝点	ASO	勝点	新知ファンタジスタα	勝点	FAMILIA	勝点	GDT-A	勝点	AXTOSPHENIX	勝点	勝点合計	得失点	総得点	総失点	順位
CROSS			6対13	0	15対6	3	14対8	3	16対3	3	16対8	3	16対9	3	17対8	3	13対12	3	21	46	113	67	1
風神	13対6	3			14対8	3	17対4	3	18対0	3	15対13	3	11対15	0	9対13	0	15対4	3	18	49	112	63	3
YAMATO crew	6対15	0	8対14	0			7対14	0	13対13	1	12対9	3	0対17	0	7対13	0	0対18	0	4	-60	53	113	8
SBE neo	8対14	0	4対17	0	14対7	3			17対7	3	13対15	0	8対11	0	6対16	0	17対7	3	9	-7	87	94	6
ASO	3対16	0	0対18	0	13対13	1	7対17	0			11対16	0	0対18	0	7対15	0	5対15	0	1	-82	46	128	9
新知ファンタジスタα	8対16	0	13対15	0	9対12	0	15対13	3	16対11	3			6対11	0	14対15	0	18対7	3	9	-1	99	100	5
FAMILIA	9対16	0	15対11	3	17対0	3	11対8	3	18対0	3	11対6	3			13対11	3	13対11	3	21	44	107	63	2
GDT-A	8対17	0	13対9	3	13対7	3	16対6	3	15対7	3	15対14	3	11対13	0			12対12	1	16	18	103	85	4
AXTOSPHENIX	12対13	0	4対15	0	18対0	3	7対17	0	15対5	3	7対18	0	11対13	0	12対12	1			7	-7	86	93	7

※上位6チームが決勝トーナメントへ

※得点は「スケジュール」表のスコア欄（審判の横）に入力すると自動で入ります。勝点・合計・順位も自動計算です。

〈小学生決勝トーナメント〉



〈一般決勝トーナメント〉

