

# ディスクドッチ 愛知県大会2026 フレッシュカップ 参加チーム一覧

ショウガクセイ フ  
**<小学生の部> 6チーム・75名**

リーグ	チーム名	チク 地区・学校	ニンズウ 人数
A	Green East-E	守山区	8
	GDT B	犬山市	14
	JDCキッズ	知多市	19
	YAMATO unity	一宮市	13
	SBE Jr.	稲沢市	14
	AXTOS PHOENIX Jr.	大府市	7

※リーグ上位4チームが決勝トーナメントへ 75

イッパン フ  
**<一般オープンの部> 11チーム・113名**

リーグ	チーム名	チク 地区・学校	ニンズウ 人数
1	TeamBoon	知多市	9
	風神	知多市	10
	Battery	名古屋市	13
	SBE neo	稲沢市	10
	YAMATO crew	一宮市	9
	AXTOS PHENIX	大府市	10
	FAMILIA	多治見市	11
2	GDT A	犬山市	12
	JDC	知多市	8
	新知ファンタジスタ	知多市	10
	ASO	守山区	11

※各リーグ上位3チームが決勝トーナメントへ 113

**すべての試合時間は前後半とも2分30秒**

## リーグ戦における順位付け方

①試合結果による得点ポイント(勝ち点)の多い順に順位を決定する

## 得点の付け方

**勝ち = 3ポイント      引分け = 両チームに1ポイント      負け = 0ポイント**

勝ち点と同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

②得失点は総得点 - 総失点で 整数の大きい方が上位とする

③総得点は整数の大きいほうが上位とする

④総失点は整数の小さいほうが上位とする

以上で決まらない場合は直接対決で勝利している方を上位とする

それでも決まらない場合は該当チームで2分(前後半無し)の順位決定戦を行う

(決勝トーナメント進出に関わる順位のみ)

## 決勝トーナメント

同点だった場合は、

※ディスクフリップにより攻撃権とフィールドのサイドを決定し、2分(前後半無し)の延長戦を行う

以後勝敗が決まるまで※を繰り返す

9:20 - 9:30 受付

9:30 - 10:00 ディスコッテワールドカップの審判説明

## ディスクドッチ愛知県大会2026 フレッシュカップ スケジュール

10:30 - チーム代表者ミーティング

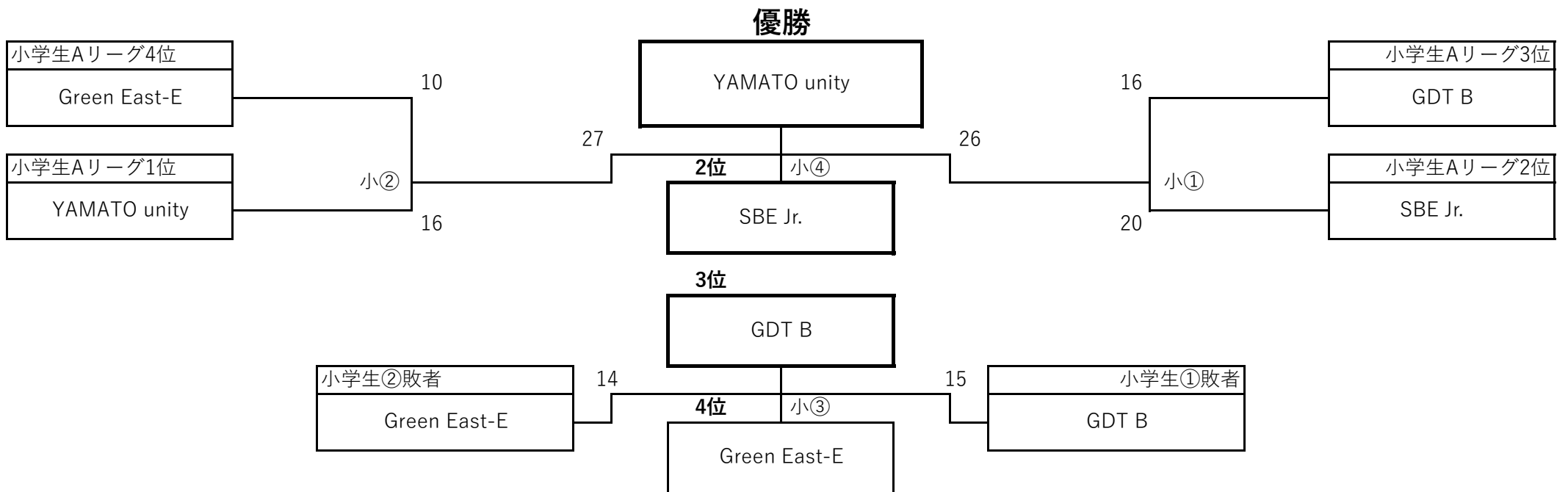
試合	時間	第1コート				第2コート			
		審判・線審	審判・線審	試合	審判・線審	審判・線審	試合	審判・線審	審判・線審
1	11:10 - 11:20	AXTOS PHOENIX Jr.	小学生A Green East-E	FAMILIA 新知ファンタジスタ	1	YAMATO unity	小学生A JDCキッズ	GDT A	ASO
2	11:20 - 11:30	YAMATO crew	一般1 TeamBoon	AXTOS PHOENIX Jr. Green East-E	2	風神	一般1 Battery	JDCキッズ	
3	11:30 - 11:40	GDT B	小学生A SBE Jr.	TeamBoon	3	AXTOS PHOENIX Jr.	小学生A YAMATO unity	風神	Battery
4	11:40 - 11:50	JDC	一般2 新知ファンタジスタ	SBE Jr.	4	FAMILIA	一般2 GDT A	AXTOS PHOENIX Jr.	YAMATO unity
5	11:50 - 12:00	SBE neo	一般1 AXTOS PHENIX	JDC 新知ファンタジスタ	5	YAMATO crew	一般1 風神	FAMILIA	GDT A
6	12:00 - 12:10	GDT A	一般2 JDC	SBE neo AXTOS PHENIX	6	FAMILIA	一般2 ASO	YAMATO crew	風神
	12:10 - 13:00								
7	13:00 - 13:10	GDT B	小学生A Green East-E	JDC	7	JDCキッズ	小学生A SBE Jr.	FAMILIA	ASO
8	13:10 - 13:20	SBE neo	一般1 TeamBoon	GDT B Green East-E	8	Battery	一般1 AXTOS PHENIX	JDCキッズ	
9	13:20 - 13:30	GDT B	小学生A YAMATO unity	SBE neo TeamBoon	9	AXTOS PHOENIX Jr.	小学生A JDCキッズ	Battery	
10	13:30 - 13:40	SBE neo	一般1 風神	GDT B	10	YAMATO crew	一般1 Battery	AXTOS PHOENIX Jr.	JDCキッズ
11	13:40 - 13:50	AXTOS PHOENIX Jr.	小学生A GDT B	風神	11	SBE Jr.	小学生A Green East-E	YAMATO crew	Battery
12	13:50 - 14:00	新知ファンタジスタ	一般2 ASO	AXTOS PHOENIX Jr. GDT B	12	FAMILIA	一般2 JDC	SBE Jr.	Green East-E
13	14:00-14:10	AXTOS PHENIX	一般1 TeamBoon	新知ファンタジスタ ASO	13	YAMATO crew	一般1 SBE neo	FAMILIA	JDC
	14:10-14:20								
14	14:20-14:30	YAMATO unity	小学生A SBE Jr.	AXTOS PHENIX TeamBoon	14	JDCキッズ	小学生A Green East-E	SBE neo	
15	14:30-14:40	風神	一般1 AXTOS PHENIX	YAMATO unity SBE Jr.	15	Battery	一般1 TeamBoon	JDCキッズ	Green East-E
16	14:40-14:50	GDT A	一般2 新知ファンタジスタ	風神 AXTOS PHENIX	16	JDC	一般2 ASO	Battery	TeamBoon
17	14:50-15:00	AXTOS PHOENIX Jr.	小学生A SBE Jr.	GDT A 新知ファンタジスタ	17	YAMATO unity	小学生A Green East-E	JDC	ASO
18	15:00-15:10	YAMATO crew	一般1 AXTOS PHENIX	SBE Jr.	18	風神	一般1 TeamBoon	Green East-E	
19	15:10-15:20	GDT B	小学生A JDCキッズ	YAMATO crew AXTOS PHENIX	19	SBE neo	一般1 Battery	風神	TeamBoon
20	15:20-15:30	FAMILIA	一般2 新知ファンタジスタ	JDCキッズ	20	GDT A	一般2 ASO	SBE neo	Battery
	15:30-15:40								
21	15:40-15:50	TeamBoon	一般① FAMILIA	風神	21	JDC	一般② YAMATO crew	新知ファンタジスタ	
22	15:50-16:00	風神	一般③ FAMILIA	TeamBoon	22	新知ファンタジスタ	一般④ JDC	YAMATO crew	
23	16:00-16:10	GDT B	小学生① SBE Jr.	FAMILIA	23	YAMATO unity	小学生② Green East-E	JDC	
24	16:10-16:20	FAMILIA	一般⑤ JDC	SBE Jr.	24	GDT B	小学生③ Green East-E	YAMATO unity	
25	16:20-16:30	新知ファンタジスタ	一般⑥ 風神	GDT B・green	25				
26	16:30-16:40	YAMATO unity	小学生④ SBE Jr.	新知・風神	26				
	16:40	表彰式及び閉会式							

※審判・線審について

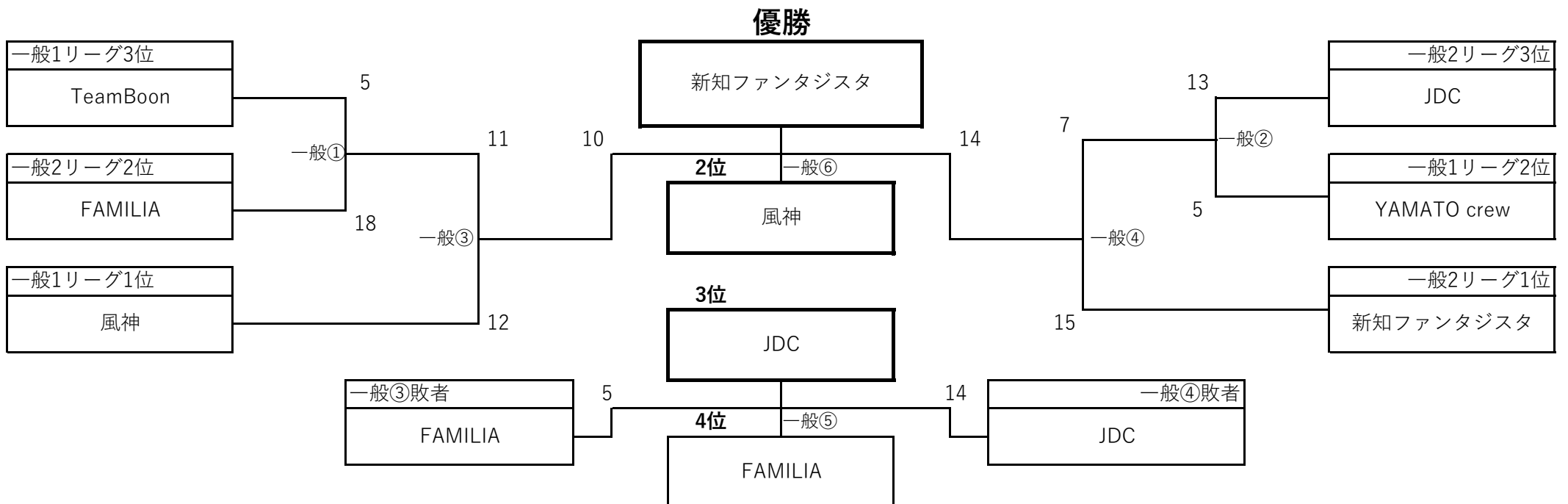
原則試合を終えたチームがそのまま審判・線審に入ってください。審判が自団体になる場合は避け、試合がかぶる場合は試合を優先してください。

空いているチームは協力をお願いします。審判の変更、交代は本部まで連絡をお願いします。

## 〈小学生決勝トーナメント〉



## 〈一般決勝トーナメント〉



# <小学生の部>

A リーグ	Green East-E		勝点		GDT B		勝点		JDCキッズ		勝点		YAMATO unity		勝点		SBE Jr.		勝点		AXTOS PHOENIX Jr.		勝点		順位確定優位順				順位
	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	勝点	①	②	③	
Green East-E			12-15	0	11-10	3	12-17	0	10-14	0	12-5	3	6	(4)	57	61	4												
GDT B	15-12	3			17-19	0	16-22	0	19-15	3	19-6	3	9	12	86	74	3												
JDCキッズ	10-11	0	19-17	3			15-21	0	11-18	0	14-10	3	6	(8)	69	77	5												
YAMATO unity	17-12	3	22-16	3	21-15	3			22-14	3	20-9	3	15	36	102	66	1												
SBE Jr.	14-10	3	15-19	0	18-11	3	14-22	0			22-4	3	9	##	83	66	2												
AXTOS PHOENIX Jr.	5-12	0	6-19	0	10-14	0	9-20	0	4-22	0			0	(53)	34	87	6												

※リーグ上位4チームが決勝トーナメントへ

## 得点の付け方

**勝ち = 3ポイント    引分け = 両チームに 1ポイント    負け = 0ポイント**

勝ち点と同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点 - 総失点で 整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする

以上で決まらない場合は直接対決で勝利している方を上位とする

それでも決まらない場合は該当チームで2分(前後半無し)の順位決定戦を行う

(決勝トーナメント進出に関わる順位のみ)

<一般オープンの部>

1 リーグ	TeamBoon	勝点	風神	勝点	Battery	勝点	SBE neo	勝点	YAMATO crew	勝点	AXTOS PHENIX	勝点	順位確定優位順				順位
													①	②	③	④	
TeamBoon			11-12	0	8-12	0	11-8	3	12-12	1	10-9	3	7	(3)	51	54	3
風神	12-11	3			16-9	3	15-9	3	14-6	3	15-7	3	15	30	72	42	1
Battery	12-8	3	9-16	0			12-12	1	7-15	0	12-13	0	4	(12)	52	64	5
SBE neo	8-11	0	9-15	0	12-12	1			12-12	1	11-10	3	5	(8)	52	60	4
YAMATO crew	12-12	1	6-14	0	15-7	3	12-12	1			12-10	3	8	2	57	55	2
AXTOS PHENIX	9-10	0	7-15	0	13-12	3	10-11	0	10-12	0			3	(9)	49	58	6

得点の付け方

**勝ち = 3ポイント    引分け = 両チームに 1ポイント    負け = 0ポイント**

勝ち点と同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点 - 総失点で 整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする

以上で決まらない場合は直接対決で勝利している方を上位とする

それでも決まらない場合は該当チームで2分(前後半無し)の順位決定戦を行う

(決勝トーナメント進出に関わる順位のみ)

<一般オープンの部>

											順位確定優位順				順位
											①	②	③	④	
2 リーグ	FAMILIA	勝点	GDT A	勝点	JDC	勝点	新知ファンタジスタ	勝点	ASO	勝点	勝点合計	得失点	総得点	総失点	
FAMILIA			13-9	3	14-8	3	10-15	0	15-7	3	9	13	52	39	2
GDT A	9-13	0			12-12	1	0-18	0	13-8	3	4	(17)	34	51	4
JDC	8-14	0	12-12	1			6-16	0	14-5	3	4	(7)	40	47	3
新知ファンタジスタ	15-10	3	18-0	3	16-6	3			16-11	3	12	38	65	27	1
ASO	7-15	0	8-13	0	5-14	0	11-16	0			0	(27)	31	58	5