

ディスクドッチ 愛知県大会 ウィンターカップ2025 参加チーム一覧

ショウガクセイ フ <小学生の部> 8チーム・106名

リーグ	チーム名	チク 地区・学校	ニンズウ 人数
A	JDCキッズ	知多市	20
	SBE Jr.	稲沢市	12
	Green East-E	守山区	11
	YAMATO unity	一宮市	11
	GDT B	犬山市	15
	AXTOS PHOENIX Jr.	大府市	11
	ドラゴンファイターズ	瀬戸市	12
	ドラゴンスレイヤーズ	瀬戸市	14

※リーグ上位4チームが決勝トーナメントへ 106

イッパン フ <一般オープンの部> 14チーム・142名

リーグ	チーム名	チク 地区・学校	ニンズウ 人数
1	HKYouth※	HongKong	11
	Battery	守山区	13
	TeamBoon	知多市	11
	YAMATO crew	一宮市	10
	風神	知多市	10
	AXTOS PHENIX	大府市	10
	ASOエアー	守山区	9
	Unity	HongKong	11
2	JDC	知多市	11
	SBE neo	稲沢市	9
	新知ファンタジスタ α	知多市	8
	GDT-A	犬山市	10
	FAMILIA	多治見市	10
	ASOオーシャン	守山区	9

※各リーグ上位3チームが決勝トーナメントへ 142

※Hong Kong,China Disc Representative Team(Youth's Division)

すべての試合時間は前後半とも2分30秒

リーグ戦における順位付け方

試合結果による得点ポイント(勝ち点)の多い順に順位を決定する

得点の付け方

勝ち = 3ポイント 引分け = 両チームに1ポイント 負け = 0ポイント

勝ち点が同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点 - 総失点で 整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする

以上で決まらない場合は直接対決で勝利している方を上位とする

それでも決まらない場合は該当チームで2分(前後半無し)の順位決定戦を行う

(決勝トーナメント進出に関わる順位のみ)

決勝トーナメント

同点だった場合は、

※ディスクフリップにより攻撃権とフィールドのサイドを決定し、2分(前後半無し)の延長戦を行う

以後勝敗が決まるまで※を繰り返す

ディスクドッジ愛知県大会ウィンターカップ2025 スケジュール

試合	時間	第1コート			審判・線審	審判・線審	試合	第2コート			審判・線審	審判・線審	試合	第3コート			審判・線審	審判・線審
1	10:00-10:10	ドラゴンファイターズ	小学生A	ドラゴンズレイヤーズ	SBE Jr.		1	SBE Jr.	小学生A	YAMATO unity	GreenEast-E	GDT B	1	JDCキッズ	小学生A	GreenEast-E	YAMATO unity	AXTOS PHOENIX Jr.
2	10:10-10:20	Battery	一般1	ASOエア	ドラゴンファイターズ	ドラゴンズレイヤーズ	2	TeamBoon	一般1	AXTOS PHENIX	SBE Jr.	YAMATO unity	2	YAMATO crew	一般1	風神	JDCキッズ	GreenEast-E
3	10:20-10:30	新知ファンタジスタα	一般2	GDT-A	Battery	ASOエア	3	SBE neo	一般2	FAMILIA	TeamBoon	AXTOS PHENIX	3	JDC	一般2	ASOオーシャン	YAMATO crew	風神
4	10:30-10:40	JDCキッズ	小学生A	SBE Jr.	新知ファンタジスタα	GDT-A	4	GreenEast-E	小学生A	YAMATO unity	SBE neo	FAMILIA	4	GDT B	小学生A	AXTOS PHOENIX Jr.	JDC	ASOオーシャン
5	10:40-10:50	HKYouth	一般1	TeamBoon	JDCキッズ	SBE Jr.	5	風神	一般1	AXTOS PHENIX	GreenEast-E	YAMATO unity	5	YAMATO crew	一般1	ASOエア	GDT B	AXTOS PHOENIX Jr.
6	10:50-11:00	Unity	一般2	SBE neo	TeamBoon		6	新知ファンタジスタα	一般2	ASOオーシャン	風神	AXTOS PHENIX	6	GDT-A	一般2	FAMILIA	YAMATO crew	ASOエア
7	11:00-11:10	GDT B	小学生A	ドラゴンファイターズ	SBE neo		7	AXTOS PHOENIX Jr.	小学生A	ドラゴンズレイヤーズ	新知ファンタジスタα	ASOオーシャン	7	JDCキッズ	小学生A	YAMATO unity	GDT-A	FAMILIA
	11:10-11:20																	
8	11:20-11:30	Battery	一般1	YAMATO crew	GDT B	ドラゴンファイターズ	8	HKYouth	一般1	風神	AXTOS PHOENIX Jr.	ドラゴンズレイヤーズ	8	AXTOS PHENIX	一般1	ASOエア	JDCキッズ	YAMATO unity
9	11:30-11:40	JDC	一般2	新知ファンタジスタα	Battery	YAMATO crew	9	FAMILIA	一般2	ASOオーシャン	風神		9	Unity	一般2	GDT-A	AXTOS PHENIX	ASOエア
10	11:40-11:50	SBE Jr.	小学生A	GreenEast-E	JDC	新知ファンタジスタα	10	GDT B	小学生A	ドラゴンズレイヤーズ	FAMILIA	ASOオーシャン	10	AXTOS PHOENIX Jr.	小学生A	ドラゴンファイターズ	GDT-A	
11	11:50-12:00	TeamBoon	一般1	風神	SBE Jr.	GreenEast-E	11	Battery	一般1	AXTOS PHENIX	GDT B	ドラゴンズレイヤーズ	11	HKYouth	一般1	ASOエア	AXTOS PHOENIX Jr.	ドラゴンファイターズ
12	12:00-12:10	SBE neo	一般2	GDT-A	TeamBoon	風神	12	Unity	一般2	ASOオーシャン	Battery	AXTOS PHENIX	12	JDC	一般2	FAMILIA	ASOエア	
13	12:10-12:20	JDCキッズ	小学生A	ドラゴンズレイヤーズ	SBE neo	GDT-A	13	GreenEast-E	小学生A	AXTOS PHOENIX Jr.	ASOオーシャン		13	SBE Jr.	小学生A	ドラゴンファイターズ	JDC	FAMILIA
	12:20-12:50																	
14	12:50-13:00	YAMATO unity	小学生A	GDT B	JDCキッズ	ドラゴンズレイヤーズ	14	JDCキッズ	小学生A	ドラゴンファイターズ	GreenEast-E	AXTOS PHOENIX Jr.	14					
15	13:00-13:10	TeamBoon	一般1	ASOエア	YAMATO unity	GDT B	15	YAMATO crew	一般1	AXTOS PHENIX	JDCキッズ	ドラゴンファイターズ	15	HKYouth	一般1	Battery	SBE Jr.	ドラゴンファイターズ
16	13:10-13:20	新知ファンタジスタα	一般2	FAMILIA	TeamBoon	ASOエア	16	SBE neo	一般2	ASOオーシャン	YAMATO crew	AXTOS PHENIX	16	Unity	一般2	JDC	Battery	
17	13:20-13:30	SBE Jr.	小学生A	AXTOS PHOENIX Jr.	新知ファンタジスタα	FAMILIA	17	JDCキッズ	小学生A	GDT B	SBE neo	ASOオーシャン	17	GreenEast-E	小学生A	ドラゴンファイターズ	JDC	
18	13:30-13:40	風神	一般1	ASOエア	SBE Jr.	AXTOS PHOENIX Jr.	18	HKYouth	一般1	YAMATO crew	JDCキッズ	GDT B	18	Battery	一般1	TeamBoon	GreenEast-E	ドラゴンファイターズ
19	13:40-13:50	Unity	一般2	新知ファンタジスタα	風神	ASOエア	19	GDT-A	一般2	ASOオーシャン	YAMATO unity		19	JDC	一般2	SBE neo	Battery	TeamBoon
20	13:50-14:00	SBE Jr.	小学生A	GDT B	新知ファンタジスタα		20	JDCキッズ	小学生A	AXTOS PHOENIX Jr.	GDT-A	ASOオーシャン	20	YAMATO unity	小学生A	ドラゴンズレイヤーズ	JDC	SBE neo
	14:00-14:10																	
21	14:10-14:20	GreenEast-E	小学生A	ドラゴンズレイヤーズ	SBE Jr.	GDT B	21	YAMATO unity	小学生A	ドラゴンファイターズ	JDCキッズ	AXTOS PHOENIX Jr.	21					
22	14:20-14:30	TeamBoon	一般1	YAMATO crew	GreenEast-E	ドラゴンズレイヤーズ	22	Battery	一般1	風神	YAMATO unity	ドラゴンファイターズ	22	HKYouth	一般1	AXTOS PHENIX	YAMATO unity	ドラゴンズレイヤーズ
23	14:30-14:40	Unity	一般2	FAMILIA	TeamBoon	YAMATO crew	23	SBE neo	一般2	新知ファンタジスタα	Battery	風神	23	JDC	一般2	GDT-A	AXTOS PHENIX	
24	14:40-14:50	SBE Jr.	小学生A	ドラゴンズレイヤーズ	FAMILIA		24	GreenEast-E	小学生A	GDT B	SBE neo	新知ファンタジスタα	24	YAMATO unity	小学生A	AXTOS PHOENIX Jr.	JDC	GDT-A
	14:50-15:00																	
25	15:00-15:10		一般①			一般③	25		小学生①			小学生②	25		一般②			一般②
26	15:10-15:20		一般③			一般①	26		小学生②			小学生①	26		一般④			一般④
27	15:20-15:30		一般⑤			一般①③敗者	27		小学生③			一般⑥	27					
28	15:30-15:40						28		一般⑥			小学生③	28					
29	15:40-15:50						29		小学生④			一般⑥	29					
表彰式及び閉会式																		

※審判・線審について

原則試合を終えたチームがそのまま審判・線審に入ってください。

審判が自団体になる場合は避け、試合がかぶる場合は試合を優先してください。

空いているチームは協力をお願いします。

審判の変更、交代は本部まで連絡をお願いします。

<小学生の部>

A リーグ	JDCキッズ	勝点	SBE Jr.	勝点	Green East-E	勝点	YAMATO unity	勝点	GDT B	勝点	AXTOS PHOENIX Jr.	勝点	ドラゴンファイターズ	勝点	ドラゴンスレイヤーズ	勝点	勝点合計	得失点	総得点	総失点	順位
JDCキッズ			-		-		-		-		-		-		-						
SBE Jr.	-				-		-		-		-		-		-						
Green East-E	-		-				-		-		-		-		-						
YAMATO unity	-		-		-				-		-		-		-						
GDT B	-		-		-		-				-		-		-						
AXTOS PHOENIX Jr.	-		-		-		-		-				-		-						
ドラゴンファイターズ	-		-		-		-		-		-				-						
ドラゴンスレイヤーズ	-		-		-		-		-		-		-								

※リーグ上位4チームが決勝トーナメントへ

得点の付け方

勝ち = 3ポイント 引分け = 両チームに 1ポイント 負け = 0ポイント

勝ち点と同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点 - 総失点で 整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする

以上で決まらない場合は直接対決で勝利している方を上位とする

それでも決まらない場合は該当チームで2分(前後半無し)の順位決定戦を行う

(決勝トーナメント進出に関わる順位のみ)

<一般オープンの部>

1 リーグ	HKYouth※	勝点	Battery	勝点	TeamBoon	勝点	YAMATO crew	勝点	風神	勝点	AXTOS PHENIX	勝点	ASOエアー	勝点	勝点合計	得失点	総得点	総失点	順位
HKYouth※			-		-		-		-		-		-						
Battery	-				-		-		-		-		-						
TeamBoon	-		-				-		-		-		-						
YAMATO crew	-		-		-				-		-		-						
風神	-		-		-		-				-		-						
AXTOS PHENIX	-		-		-		-		-				-						
ASOエアー	-		-		-		-		-		-								

得点の付け方

勝ち = 3ポイント 引分け = 両チームに 1ポイント 負け = 0ポイント

勝ち点と同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点 - 総失点で 整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

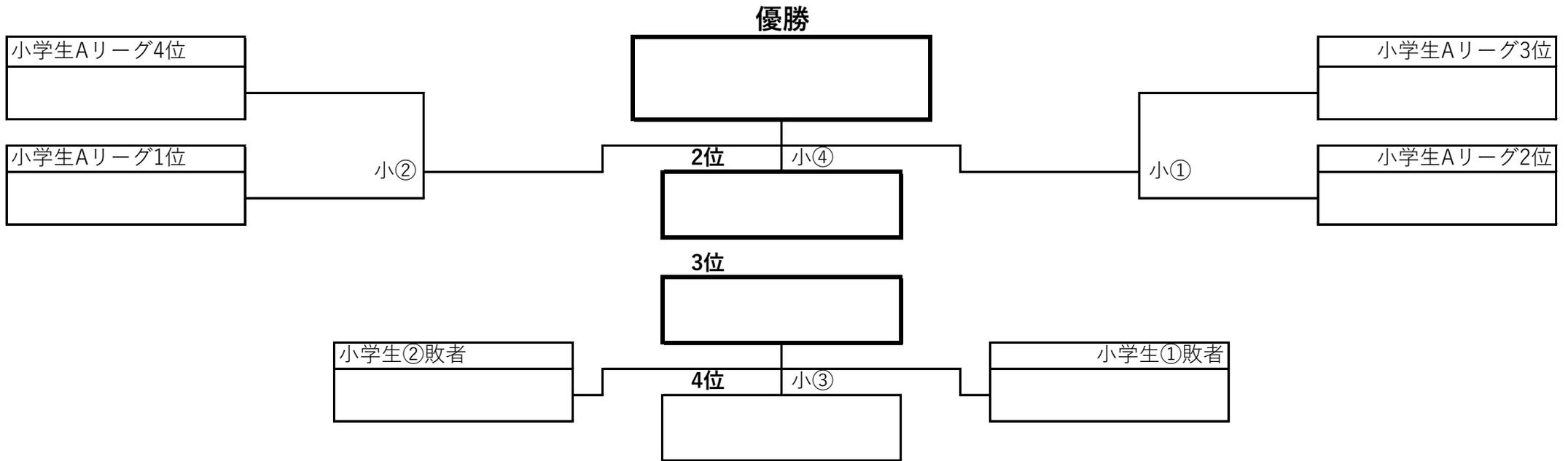
総失点は整数の小さいほうが上位とする

以上で決まらない場合は直接対決で勝利している方を上位とする

それでも決まらない場合は該当チームで2分(前後半無し)の順位決定戦を行う

(決勝トーナメント進出に関わる順位のみ)

〈小学生決勝トーナメント〉



〈一般決勝トーナメント〉

