

<小学生の部>

1 リーグ	JDCキッズ	勝点	SBE Jr.	勝点	Green East-E	勝点	YAMATO unity	勝点	GDT B	勝点	AXTOS PHOENIX Jr.	勝点	ドラゴンファイターズ	勝点	ドラゴンスレイヤーズ	勝点	勝点合計	総失点	総得点	得失点	順位
JDCキッズ			17 - 11	3	7 - 14	0	20 - 11	3	18 - 14	3	8 - 17	0	19 - 11	3	23 - 6	3	15	84	112	28	4
SBE Jr.	11 - 17	0			5 - 15	0	18 - 13	3	10 - 16	0	14 - 16	0	11 - 16	0	19 - 10	3	6	103	88	-15	6
Green East-E	14 - 7	3	15 - 5	3			15 - 4	3	15 - 16	0	8 - 15	0	16 - 10	3	18 - 6	3	15	63	101	38	2
YAMATO unity	11 - 20	0	13 - 18	0	4 - 15	0			11 - 19	0	10 - 18	0	11 - 17	0	17 - 14	3	3	121	77	-44	7
GDT B	14 - 18	0	16 - 10	3	16 - 15	3	19 - 11	3			11 - 16	0	18 - 13	3	24 - 6	3	15	89	118	29	3
AXTOS PHOENIX Jr.	17 - 8	3	16 - 14	3	15 - 8	3	18 - 10	3	16 - 11	3			14 - 12	3	20 - 4	3	21	67	116	49	1
ドラゴンファイターズ	11 - 19	0	16 - 11	3	10 - 16	0	17 - 11	3	13 - 18	0	12 - 14	0			21 - 6	3	9	95	100	5	5
ドラゴンスレイヤーズ	6 - 23	0	10 - 19	0	6 - 18	0	14 - 17	0	6 - 24	0	4 - 20	0	6 - 21	0			0	142	52	-90	8

得点の付け方

勝ち = 3ポイント 引分け = 両チームに 1ポイント 負け = 0ポイント

勝ち点が同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点 - 総失点で 整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする

以上で決まらない場合は直接対決で勝利している方を上位とする

それでも決まらない場合は該当チームで2分(前後半無し)の順位決定戦を行う(4位以上のみ)

<一般オープンの部>

1 リーグ	HKYouth※	勝点	Battery	勝点	TeamBoon	勝点	YAMATO crew	勝点	風神	勝点	AXTOS PHENIX	勝点	ASOエアー	勝点	勝点合計	得失点	総得点	総失点	順位
HKYouth※			8 - 16	0	12 - 17	0	16 - 13	3	4 - 18	0	14 - 11	3	17 - 5	3	9	-9	71	80	4
Battery	16 - 8	3			17 - 5	3	15 - 9	3	9 - 15	0	16 - 9	3	18 - 0	3	15	45	91	46	2
TeamBoon	17 - 12	3	5 - 17	0			16 - 8	3	7 - 18	0	8 - 17	0	12 - 13	0	6	-20	65	85	6
YAMATO crew	13 - 16	0	9 - 15	0	8 - 16	0			15 - 11	3	15 - 5	3	16 - 12	3	9	1	76	75	3
風神	18 - 4	3	15 - 9	3	18 - 7	3	11 - 15	0			15 - 11	3	18 - 1	3	15	48	95	47	1
AXTOS PHENIX	11 - 14	0	9 - 16	0	17 - 8	3	5 - 15	0	11 - 15	0			14 - 8	3	6	-9	67	76	5
ASOエアー	5 - 17	0	0 - 18	0	13 - 12	3	12 - 16	0	1 - 18	0	8 - 14	0			3	-56	39	95	7

得点の付け方

勝ち = 3ポイント 引分け = 両チームに 1ポイント 負け = 0ポイント

勝ち点が同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点 - 総失点で 整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする

以上で決まらない場合は直接対決で勝利している方を上位とする

それでも決まらない場合は該当チームで2分(前後半無し)の順位決定戦を行う(4位以上のみ)

<一般オープンの部>

2 リーグ	Unity	勝点	JDC	勝点	SBE neo	勝点	新知ファンタジスタ α	勝点	GDT-A	勝点	FAMILIA	勝点	ASOオーシャン	勝点	勝点合計	得失点	総得点	総失点	順位
Unity			10 - 13	0	13 - 9	3	15 - 5	3	6 - 13	0	16 - 7	3	14 - 6	3	12	21	74	53	2
JDC	13 - 10	3			11 - 8	3	11 - 9	3	9 - 18	0	8 - 18	0	16 - 9	3	12	-4	68	72	4
SBE neo	9 - 13	0	8 - 11	0			8 - 12	0	11 - 12	0	9 - 12	0	11 - 12	0	0	-16	56	72	7
新知ファンタジスタ α	5 - 15	0	9 - 11	0	12 - 8	3			8 - 13	0	11 - 8	3	13 - 8	3	9	-5	58	63	5
GDT-A	13 - 6	3	18 - 9	3	12 - 11	3	13 - 8	3			10 - 12	0	14 - 8	3	15	26	80	54	1
FAMILIA	7 - 16	0	18 - 8	3	12 - 9	3	8 - 11	0	12 - 10	3			18 - 1	3	12	20	75	55	3
ASOオーシャン	6 - 14	0	9 - 16	0	12 - 11	3	8 - 13	0	8 - 14	0	1 - 18	0			3	-42	44	86	6

得点の付け方

勝ち = 3ポイント 引分け = 両チームに 1ポイント 負け = 0ポイント

勝ち点が同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点 - 総失点で 整数の大きい方が上位とする

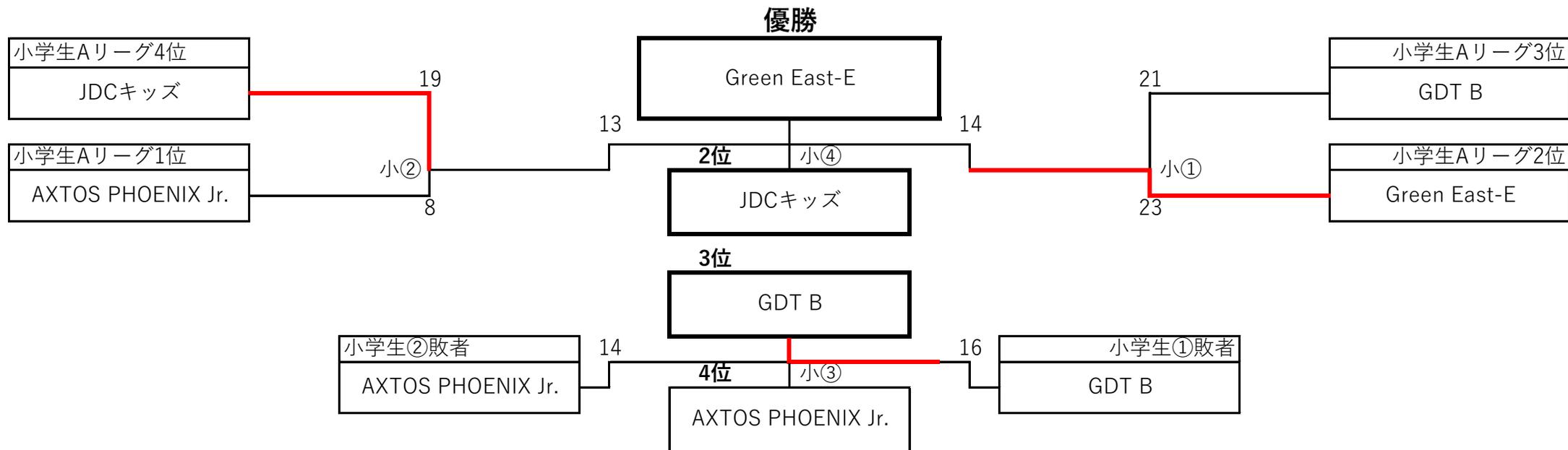
総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする

以上で決まらない場合は直接対決で勝利している方を上位とする

それでも決まらない場合は該当チームで2分(前後半無し)の順位決定戦を行う(4位以上のみ)

〈小学生決勝トーナメント〉



〈一般決勝トーナメント〉

