

## ディスクドッチ交流会参加チーム一覧

コウテイガクネンブ <sup>ネンセイ</sup>  
 <高学年の部(4~6年生)> 2チーム・22名

リーグ	チーム名 <sup>メイ</sup>	チク <sup>ガッコウ</sup> 地区・学校	ニンズウ 人数
	YAMATO unity	一宮市	7
	SBE Jr.	稲沢市	10

17

イツパン <sup>ブ</sup>  
 <一般オープンの部> 2チーム・23名

リーグ	チーム名 <sup>メイ</sup>	チク <sup>ガッコウ</sup> 地区・学校	ニンズウ 人数
	Familia	多治見市	10
	SBE neo	稲沢市	13

23

### 得点の付け方

勝ち=3ポイント    引分け=両チームに 1ポイント    負け=0ポイント  
 勝ち点と同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する  
 得失点は総得点-総失点で 整数の大きい方が上位とする  
 総得点は整数の大きいほうが上位とする  
 総失点は整数の小さいほうが上位とする

**すべての試合時間は前後半とも2分30秒**

コウ ガクネン ブ タイセン ヒョウ  
 <高学年の部 対戦表>

第1戦

YAMATO unity	—	SBE Jr.
9	-	13

第2戦

YAMATO unity	—	SBE Jr.
12	-	11

第3戦

YAMATO unity	—	SBE Jr.
11	-	14

	勝ち点合計	得失点	総得点	総失点	順位
YAMATO unity	3	-6	32	38	2
SBE Jr.	6	6	38	32	1

勝ち=3ポイント      引分け=両チームに 1ポイント      負け=0ポイント

勝ち点が同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点-総失点で 整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする

イツパン ブ タイセン ヒョウ  
 <一般の部 対戦表>

第1戦

Familia	—	SBE neo
14	-	16

第2戦

Familia	—	SBE neo
15	-	11

第3戦

Familia	—	SBE neo
15	-	9

	勝ち点合計	得失点	総得点	総失点	順位
Familia	6	8	44	36	1
SBE neo	3	-8	36	44	2

勝ち=3ポイント      引分け=両チームに 1ポイント      負け=0ポイント

勝ち点が同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点-総失点で 整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする

## <部門混合の部 リーグ表>

部門混合リーグ	Familia	勝点	SBE neo	勝点	SBE Jr.	勝点	YAMATO unity	勝点	勝点合計	得失点	総得点	総失点	順位
Familia			17〇11	3	10×14	0	12×14	0	3	0	39	39	3
SBE neo	11×17	0			14〇5	3	13〇11	3	6	5	38	33	1
SBE Jr.	14〇10	3	5×14	0			13〇11	3	6	-2	32	34	2
YAMATO unity	14〇12	3	11×13	0	10×13	0			3	-3	35	38	4

### 部門混合リーグ特別ルール

・試合出場人数については、各部門の人数とする。(小学生の部13名以下・一般の部10名以下)

・高学年の部VS一般の部での試合では、

**高学年の部の前後半終了合計スコアと一般の部前後半終了合計スコア-4点**

のスコアにて勝敗決定を行う。

得失点は総得点－総失点で 整数の大きい方が上位とする

勝ち=3ポイント      引分け=両チームに 1ポイント      負け=0ポイント

勝ち点と同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点－総失点で 整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする