

ディスクドッチ交流会参加チーム一覧

コウテイガクネンブ ^{ネンセイ}
 <高学年の部(4~6年生)> 2チーム・22名

リーグ	チーム名	チク 地区・学校	ニンズウ 人数
	YAMATO unity	一宮市	10
	SBE Fire.	稲沢市	12

22

イツパン ^ブ
 <一般オープンの部> 2チーム・23名

リーグ	チーム名	チク 地区・学校	ニンズウ 人数
	Familia	多治見市	10
	SBE neo	稲沢市	13

23

得点の付け方

勝ち=3ポイント 引分け=両チームに 1ポイント 負け=0ポイント

勝ち点と同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点-総失点で 整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする

すべての試合時間は前後半とも2分30秒

9:20 - 9:30 受付

ディスクドッチ交流会2022 スケジュール

試合	時間	第1コート		審判・線審	審判・線審	
1	10:00-10:10	YAMATO unity	高学年	SBE Fire.	Familia	SBE neo
2	10:10-10:20	Familia	一般	SBE neo	YAMATO unity	SBE Fire.
3	10:30-10:40	YAMATO unity	高学年	SBE Fire.	Familia	SBE neo
4	10:40-10:50	Familia	一般	SBE neo	YAMATO unity	SBE Fire.
5	11:00-11:10	YAMATO unity	高学年	SBE Fire.	Familia	SBE neo
6	11:10-11:20	Familia	一般	SBE neo	YAMATO unity	SBE Fire.
7	11:30-11:40	Familia	混合	YAMATO unity	SBE neo	SBE Fire.
8	11:40-11:50	SBE neo	混合	SBE Fire.	Familia	YAMATO unity
9	12:00-12:10	Familia	混合	SBE Fire.	SBE neo	YAMATO unity
10	12:10-12:20	SBE neo	混合	YAMATO unity	Familia	SBE Fire.
11	12:30-12:40	Familia	混合	SBE neo	YAMATO unity	SBE Fire.
12	12:40-12:50	SBE Fire.	混合	YAMATO unity	Familia	SBE neo
	13:00-13:20	表彰式及び閉会式				

コウ ガクネン ブ タイセン ヒョウ
 <高学年の部 対戦表>

第1戦



第2戦



第3戦



	勝ち点合計	得失点	総得点	総失点	順位
YAMATO unity					
SBE Fire.					

勝ち=3ポイント 引分け=両チームに 1ポイント 負け=0ポイント

勝ち点と同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点-総失点で 整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする

イッパン ブ タイセン ヒョウ
 <一般の部 対戦表>

第1戦



第2戦



第3戦



	勝ち点合計	得失点	総得点	総失点	順位
Familia					
SBE neo					

勝ち=3ポイント 引分け=両チームに 1ポイント 負け=0ポイント

勝ち点が同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点-総失点で 整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする

<部門混合の部 リーグ表>

部門混合リーグ	Familia	勝点	SBE neo	勝点	SBE Fire.	勝点	YAMATO unity	勝点	勝点合計	得失点	総得点	総失点	順位
Familia													
SBE neo													
SBE Fire.													
YAMATO unity													

部門混合リーグ特別ルール

・試合出場人数については、各部門の人数とする。(小学生の部13名以下・一般の部10名以下)

・高学年の部VS一般の部での試合では、

高学年の部の前後半終了合計スコアと一般の部前後半終了合計スコア-3点

のスコアにて勝敗決定を行う。

得失点は総得点－総失点で 整数の大きい方が上位とする

勝ち=3ポイント 引分け=両チームに 1ポイント 負け=0ポイント

勝ち点と同点の場合は得失点 → 総得点 → 総失点の順に優位順を決定する

得失点は総得点－総失点で 整数の大きい方が上位とする

総得点は整数の大きいほうが上位とする

総失点は整数の小さいほうが上位とする